# Tópicos Especiais em Engenharia de Software - T1

(Sistemas Embarcados e IoT)

Apresentação da Disciplina



Universidade Católica do Salvador Graduação em Engenharia de *Software* 

PROF. MARCO ANTÔNIO C. CÂMARA

# Quem é o professor?

#### Marco Antônio Chaves Câmara

Engenheiro Eletricista - UFBA '87;

Professor na UCSAL desde 1992;

Ensina (ou ensinou) no SENAI, Unifacs, Áreal, Ruy Barbosa, UNEB, UFBA.

Empresário na área de telecomunicações.



### Para me achar ...

#### Meu site:

www.logicengenharia.com.br/mcamara

... ou procure no Google! (sou ± popular 🙂)

marco.camara@pro.ucsal.br

Celular / WhatsApp 71-9 9197-8976 (Vivo)

Também estou nas redes sociais (Facebook, X, LinkedIn...), mas não as utilizo para assuntos acadêmicos!



## Avaliações

## **Duas** avaliações pré-agendadas no calendário, **obrigatórias**

As avaliações serão impressas, feitas presencialmente de forma individual, em sala de aula no dia e horário agendado.

Não será permitida consulta;

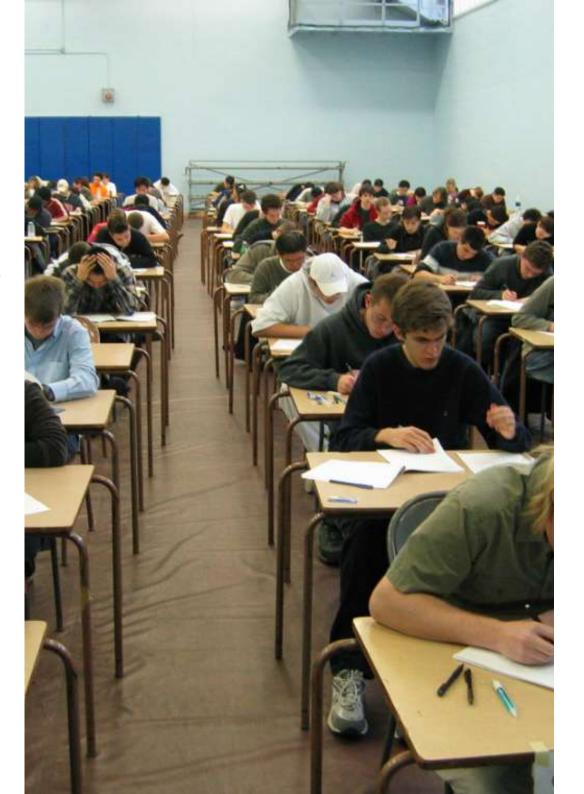
#### Pontos extras **opcionais**:

Avaliações Diárias (on-line);

Participação Oral e/ou no Quadro;

Trabalhos e atividades de grupo;

As notas obtidas nas atividades opcionais são **somadas** às notas da avaliação obrigatória **imediatamente posterior**, dentro do limite máximo de 10,0 na avaliação.



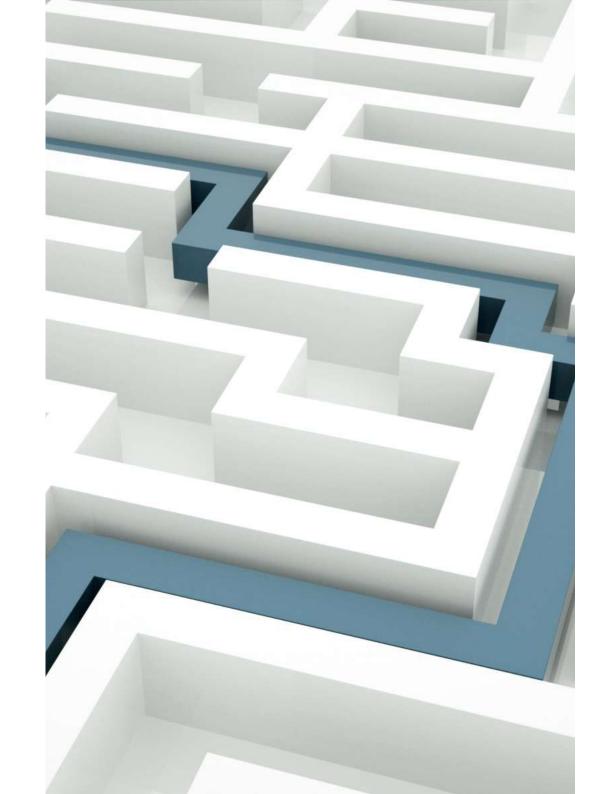
## Algumas regrinhas ...

Teremos uma Avaliação Diária presencial ao final de todas, ou no mínimo na maior parte das aulas.

Ela é obrigatória, funciona como **chamada**, e pode valer pontos extras. Se você não responder, será registrada a sua falta.

Qualquer agendamento de atividade é para valer!

Comunicar erros do professor tipicamente conta pontuação extra!



#### Prazos

Os prazos se encerram à meia-noite do dia indicado, normalmente 1 ou 2 dias úteis antes da aula - não deixem para entregar na última hora! Trabalhos fora do prazo serão simplesmente descartados, ou no mínimo, em alguns casos, sofrerão redução de nota;

Todo o material deverá ser enviado em formato digital (Classroom). Materiais a serem apresentados para a turma deverão ser enviados com antecedência. Não serão aceitos materiais não revisados, e nem alterações em materiais já encaminhados. Evitem enviar por outros canais, como e-mail, por exemplo. Jamais envie material impresso ou por qualquer outro meio;

No caso de envio de e-mails:

Envie apenas UMA mensagem para o endereço **marco.camara@pro.ucsal.br** Para confirmar, copie algum endereço de seu conhecimento que possa ser conferido - não haverá confirmação pelo professor. Toda mensagem de email deve ter o campo de ASSUNTO preenchido da seguinte forma:

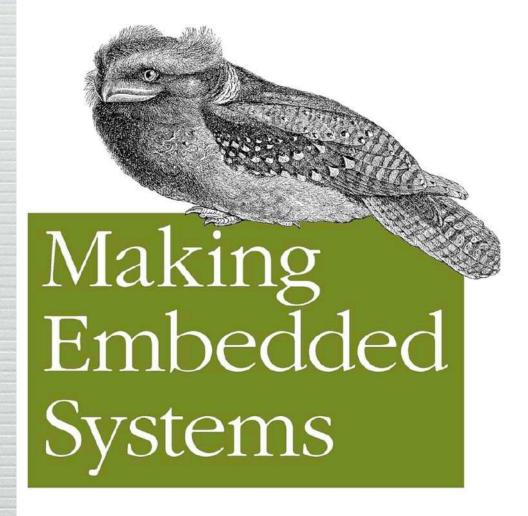
#### **UCSAL (SE ESW T1): xxxxxxx**

Mensagens de múltiplos remetentes (grupos) EXIGE conhecimento de todos os membros do grupo, ou não será considerado entregue. O nome de TODOS os participantes deve estar CLARO no material encaminhado, e todos eles devem ser copiados na mensagem.

✓ Embora não tenha versão disponível em português, foi a melhor referência encontrada;

√ Trata de aspectos de hardware e software.

Design Patterns for Great Software



✓É uma boa referência a partir do capítulo 10 (os primeiros capítulos compõem uma revisão de temas já vistos).



✓ Referência muito interessante, especialmente para o tratamento dos componentes de entrada e saída.



# Sensor networks in theory and practice

Successfully realize embedded systems projects



- ✓ Referência bem completa, embora mais superficial;
- ✓ Pode ser interessante para quem precisa rever os conceitos básicos do Arduíno, embora o primeiro livro seja ainda mais indicado.





## MARCO ANTÔNIO C. CÂMARA

Home

Tutoriais

Palestras

ras Mini-Cursos

Outros Eventos

Sites Legais

Fale Comigo

Fotos

Cadastre-se

#### Cursos / Disciplinas

Introdução à Computação

Intr. à Seg. da Informação

Projetos de Redes

Redes de Computadores

Tecnologia e Sociedade

Sistemas Operacionais

Sistemas Distribuídos

Redes de Alta Velocidade Area1

Projeto de Infraestrutura para Redes Area1

Tópicos em informática (Redes)

Lógica de Programação

Arquitetura de Computadores

Processos de Negócio

Trabalho dos alunos

#### Arquitetura e Organização de Computadores

Seguem informações e ferramentas para a disciplina Arquitetura e Organização de Computadores. Não é necessário instalar nenhuma aplicação no seu dispositivo, exceto no caso dos arquivos de texto, que estão em formato PDF, o que pode exigir o Acrobat Reader (<u>Baixe Aqui</u>).

#### Informações da Disciplina

Programa - Versão 2014-2 revisada em 2018-2 (29 KB) - Programa completo da disciplina (em revisão).

Transparencias de Apresentação da Disciplina - Turma 01 (1,8 MB); Turma 02 (1,8 MB)

#### **Simuladores**

<u>Circuitos Digitais</u> - Emula circuitos analógicos e digitais em um navegador (*on-line*). O simulador tem versão em Português. Recomendo usar o Google Chrome.

"Kit" de Construção de Circuitos - Emula circuitos bem simples AC/DC. Exige JVM disponível na

# Planejamento

Segundas no Mês						Extras	Total
Agosto	12	19	26				3
Setembro	2	9	16	23	30		5
Outubro	7	14	21	28			3
Novembro	4	11	18	25	ë	1	4
Dezembro	2	(4)	9	(11)	22	©	4
		1	/				19

Legendas:

Quarta

21/11 a 02/12 - Solicitação de 2ª Chamada

Avaliações

Trabalhos Voluntários

**Eventos Especiais Agendados** 

21 a 25/10 - SEMOC

Aulas Extras Agendadas

**Feriados** 

Falta Professor

14/10 - Recesso Acadêmico

# Planejamento

	Planejamento Diário					
1	12/ago	Apres.Disciplina; Sist.Embarcados: definição, motivação, histórico, eletrônica/lógica fixa/microprocessadores; classificação e aplicações				
2	19/ago	IoT: Conceitos, Caract.e Desafios. HW de Sist.Embarcados; Process.e MCUs; Arquit.Von Neumann e Harvard; MCUs e Revisão Arduíno				
3	26/ago	Revisão do Arduíno (cont); Outros microcontroladores; Conceitos básicos de eletrônica para SE; Resistores e Circuitos típicos para SE.				
4	02/set	Conc.Básicos de eletrônica( capacitores, semicondutores e portas) e Circuitos Típicos para Sistemas Embarcados.				
5	09/set	Eletrônica(cont): capacitores, semicondutores e diodos. Circuitos Típicos para Sistemas Embarcados.				
6	16/set	Eletrônica(cont): transistores. Eletrônica em $\mu$ Cus; barramentos, fanout, tristate e motivação. Leitura e trat.E/S; Sensores e Saídas Digitais.				
7	23/set	Leitura de Valores Analógicos; Prática: voltímetro				
8	30/set	Conceitos Metrologia (precisão, exatidão,linearidade, referência e escalas); Ruídos				
9	07/out	1ª Avaliação				
10	14/out	Recesso Acadêmico				
11	21/out	Resolução e Contagens; ADCs, Amostragem, DACs; Conceitos de PWM; Dispositivos de Entrada e Saída				
12	28/out	Conceito e uso de Registradores em Microcontroladores; O exemplo do ATMega328P.				
13	04/nov	Uso de registradores no ATMega328P; Prática: leitura e escrita GPIO com registradores, no Arduíno Uno. Análise da ocupação de memória.				
14	11/nov	Interrupções: conceitos e aplicações. Temporiz., contadores e prescaleres. Ex: ATMega328P. Prática: Blink c/ registradores e interrupções.				
15	18/nov	Comunicação em IoT: opções no mercado. UART, I2C, SPI, ZigBee, CAN, LoRa, opções proprietárias. ESPNOW/prática: rede de sensores				
16	25/nov	2ª Avaliação				
17	02/dez	Protocolos para IoT: opções tecnológicas e padrões de mercado. HTTP e MQTT.				
18	04/dez	2ª Chamada das Avaliações				
19	09/dez	Prática: Sistema de leitura de sensores				
20	11/dez	Avaliação Final				